

eMysteries

Διαδραστικό περιβάλλον για την προώθηση των δεξιοτήτων ανάγνωσης και γραφής των μαθητών της ανώτερης δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης

Διαδραστικό περιβάλλον eMysteries

Το Διαδραστικό Περιβάλλον του eMysteries είναι ένα καινοτόμο περιβάλλον, πλούσιο σε μέσα, που υποστηρίζεται από κινητές συσκευές και παρέχει διαδραστικά μαθησιακά στοιχεία πολυμέσων για την προώθηση εξειδικευμένων δεξιοτήτων ανάγνωσης και γραφής σε μαθητές ανώτερης δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης (15-18 ετών). Στόχος του είναι, επίσης, να υποστηρίξει τους καθηγητές της δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης, για να βελτιώσουν τις δεξιότητες γραμματισμού των μαθητών τους στις καθημερινές πρακτικές διδασκαλίας τους.

Χρησιμοποιώντας την τεχνολογία, οι μαθητές μπορούν να βελτιώσουν δημιουργικά τις δεξιότητές τους. Το Διαδραστικό Περιβάλλον του eMysteries προσφέρει στους μαθητές ευκαιρίες να δημιουργήσουν τις δικές τους

εμπνευσμένες αστυνομικές ιστορίες, να τις προσαρμόσουν, χρησιμοποιώντας πλούσια στοιχεία πολυμέσων και να τις μοιραστούν με τους συμμαθητές τους. Οι μαθητές δημιουργούν τις ιστορίες τους με βάση ένα σύνολο προτύπων ιστοριών.

Δείγματα αστυνομικών ιστοριών είναι διαθέσιμα και λειτουργούν ως άμεσες πηγές και παραδείγματα για τους εκπαιδευτικούς και τους μαθητές, ώστε να κατανοήσουν καλύτερα μια αστυνομική ιστορία και πώς τη δημιουργούν. Το Διαδραστικό Περιβάλλον του eMysteries έχει, επίσης, μια ενσωματωμένη λειτουργία, ένα γλωσσάρι που υποστηρίζει τους εκπαιδευτικούς της δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης, ώστε να βοηθήσουν τους μαθητές τους να ορίσουν άγνωστες λέξεις ή να βρουν πιο συναρπαστικές λέξεις για τις ιστορίες τους. Παρέχει πρόσβαση σε υποστηρικτικές διαδικτυακές πηγές, όπως διαδικτυακά λεξικά, ώστε οι μαθητές να μπορούν να αναζητήσουν το νόημα μιας λέξης και να βρουν συνώνυμα.



Το Διαδραστικό Περιβάλλον είναι διαθέσιμο σε 5 γλώσσες (Αγγλικά, Γερμανικά, Ελληνικά, Πορτογαλικά και Ισπανικά).

Το Διαδραστικό Περιβάλλον που υποστηρίζεται από κινητές συσκευές είναι πλήρως λειτουργικό στα συστήματα Android και iOS.

Μπορείτε να έχετε πρόσβαση στο διαδίκτυο στον πιο κάτω σύνδεσμο: <https://emysteries.eu/en/interactive-environment>

Βασικά στοιχεία των αστυνομικών ιστοριών

1) Σκηνικό και χαρακτήρες

Αυτή η ενότητα παρέχει πληροφορίες σχετικά με τον τόπο και τον χρόνο κατά τον οποίο διαδραματίστηκε η αστυνομική ιστορία.

2) Σκηνή εγκλήματος

Αυτός είναι ο τόπος όπου διαπράχθηκε το έγκλημα. Η ενότητα αυτή περιλαμβάνει τη λεπτομερή περιγραφή του τόπου του

εγκλήματος, προκειμένου ο αναγνώστης να μπορεί να το φανταστεί. Επίσης, περιλαμβάνει την περιγραφή του μυστηριώδους προβλήματος που πρέπει να λυθεί.

3) Ο/Οι ντετέκτιβ

Αυτή η ενότητα περιλαμβάνει την περιγραφή του/των ντετέκτιβ(ων) (π.χ. προσωπικότητα, κίνητρα, δυνατότητες και αδυναμίες). Ο/η ντετέκτιβ είναι ο/η πρωταγωνιστής/τρια που τελικά θα βρει τη λύση για το έγκλημα με βάση τα στοιχεία που παρέχονται.

4) Οι ύποπτοι

Αυτή η ενότητα περιλαμβάνει την περιγραφή των πιθανών υπόπτων που ενδεχομένως διέπραξαν το έγκλημα, συμπεριλαμβανομένης και της ανάκρισής τους. Οι ύποπτοι μπορεί να αποτελούν ψευδή συναγερμό με αποτέλεσμα να οδηγούν το μυαλό των αναγνωστών μακριά από τον πραγματικό δράστη.

5) Εξετάστε τη σκηνή του εγκλήματος



Αυτή η ενότητα περιλαμβάνει την περιγραφή της διαδικασίας εξέτασης της σκηνής του εγκλήματος και των αποδεικτικών στοιχείων που εντοπίστηκαν, τα οποία θα οδηγήσουν στην επίλυση του μυστηρίου.

6) Λύση μυστηρίου

Αυτή η ενότητα περιλαμβάνει την περιγραφή της σαφής κατάληξης της ιστορίας μυστηρίου, συμπεριλαμβανομένων πληροφοριών για το πρόσωπο που διέπραξε το έγκλημα, τους λόγους, το κίνητρο και τον τρόπο επίλυσης του εγκλήματος.

7) Το Τρέιλερ της Ιστορίας

Είναι μια σύντομη πλοκή για το τι θα συμβεί στην ιστορία. Συμπεριλαμβάνει το σκηνικό, τους χαρακτήρες, την ακολουθία των συμβάντων. Ο στόχος του τρέιλερ είναι να κάνει την ιστορία ελκυστική για τους αναγνώστες, ώστε να θέλουν να τη διαβάσουν.

3^η Διαδικτυακή συνάντηση

Οι εταίροι του έργου eMysteries πραγματοποίησαν την 3^η διαδικτυακή τους συνάντηση στις 25 Φεβρουαρίου 2021. Κατά τη διάρκεια της συνάντησης συζητήθηκαν θέματα που αφορούσαν την οριζοντιοποίηση του Διαδραστικού Περιβάλλοντος. Συγκεκριμένα, οι εταίροι του έργου συζήτησαν για τα κρίσιμα στοιχεία του περιβάλλοντος και την ευθυγράμμισή του με μαθησιακούς και εκπαιδευτικούς στόχους. Παρείχαν, επίσης, χρήσιμες πληροφορίες και προτάσεις σχετικά με τα στοιχεία των αστυνομικών ιστοριών και τα πολυμέσα τα οποία θα μπορούσαν να αξιοποιηθούν για την ενίσχυση της μαθησιακής εμπειρίας. Επιπλέον, έγινε συζήτηση σχετικά με τα επόμενα βήματα του έργου, συγκεκριμένα για την ανάπτυξη του εκπαιδευτικού περιεχομένου του MOOC.

Επόμενα βήματα

Στους επόμενους μήνες, οι εταίροι θα προχωρήσουν στην ανάπτυξη του εκπαιδευτικού περιεχομένου των ενότητων MOOC που θα χρησιμοποιηθεί ως εργαλείο για την υποστήριξη της



επαγγελματικής ανάπτυξης των εκπαιδευτικών. Οι εκπαιδευτικοί της ανώτερης δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης και άλλοι ενδιαφερόμενοι θα έχουν την ευκαιρία να αποκτήσουν πρόσβαση σε ένα δωρεάν MOOC σχετικά με τον τρόπο χρήσης των πόρων e-Reading Mysteries για την ανάπτυξη εκπαιδευτικού περιεχομένου. Ακόμη, οι εταίροι θα διασφαλίσουν τη διάδοση του MOOC, χρησιμοποιώντας ειδικά εργαλεία επικοινωνίας. Τέλος, οι εταίροι θα συναντηθούν ξανά στη Γερμανία, τον Σεπτέμβριο του 2021.

Επικοινωνήστε μαζί μας

Ιστοσελίδα: www.emysteries.eu

Email: info@emysteries.eu

Facebook Page: [@emysterieseu](https://www.facebook.com/emysterieseu)

Instagram: [@emysterieseu](https://www.instagram.com/emysterieseu)